東京書籍

令和8年度版

改訂版 数学Ⅰ Standard
QRコンテンツ一覧

1章　数と式			
Readiness Check			
1	6-7ページ	Readiness Check 解説動画 - 1章 例1	解説動画
2	6-7ページ	Readiness Check 解説動画 - 1章 例2	解説動画
3	6-7ページ	Readiness Check 解説動画 - 1章 例3	解説動画
4	6-7ページ	Readiness Check 解説動画 - 1章 例4	解説動画
5	6-7ページ	Readiness Check 解説動画 - 1章 例5	解説動画
1節　式の計算			
6	10ページ	ドリル - 多項式の加法・減法	フラッシュドリル
7	11ページ	ドリル - 単項式の乗法	フラッシュドリル
8	12ページ	ドリル - 多項式の乗法	フラッシュドリル
9	13ページ	乗法公式1の図解	アニメーション
10	13ページ	乗法公式2の図解	アニメーション
11	13ページ	乗法公式3の図解	アニメーション
12	13ページ	ドリル - 乗法公式1～3	フラッシュドリル
13	13ページ	乗法公式4の図解	アニメーション
14	13ページ	ドリル - 乗法公式4	フラッシュドリル
15	14ページ	乗法公式5の図解	アニメーション
16	14ページ	ドリル - 乗法公式5	フラッシュドリル
17	15ページ	$(a+b+c)^2$ の展開	アニメーション
18	16ページ	$(a+b)^3$ の展開の図解	アニメーション
19	17ページ	ドリル - 共通因数のくくり出し	フラッシュドリル
20	18ページ	ドリル - 因数分解の公式1～3	フラッシュドリル
21	18ページ	ドリル - 因数分解の公式4	フラッシュドリル
22	19ページ	たすき掛けによる因数分解	アニメーション
23	20ページ	ドリル - 因数分解の公式5	フラッシュドリル
2節　実数			
24	30ページ	絶対値	シミュレーション
25	31ページ	ドリル - 平方根の値・根号の変形	フラッシュドリル
26	33ページ	ドリル - 根号を含む式の計算	フラッシュドリル
27	34ページ	ドリル - 分母の有理化：分母は$\sqrt{\ }$1つ	フラッシュドリル
28	34ページ	ドリル - 分母の有理化：分母は$\sqrt{\ }$の和，差	フラッシュドリル
3節　1次不等式			
29	38ページ	不等式の性質1	アニメーション

30	39ページ	不等式の性質2	アニメーション
31	39ページ	不等式の性質3	アニメーション
32	41ページ	ドリル－1次不等式	フラッシュドリル
33	44ページ	連立 1次不等式の解法	シミュレーション
34	45ページ	ドリル－連立不等式	フラッシュドリル
35	46ページ	絶対値と方程式・不等式	シミュレーション
2章　集合と論証			
1節　集合			
36	56ページ	共通部分と和集合	アニメーション
37	56ページ	共通部分と和集合	シミュレーション
38	57ページ	補集合	シミュレーション
39	58ページ	ド・モルガンの法則	シミュレーション
40	59ページ	3つの集合の共通部分・和集合	シミュレーション
2節　命題と論証			
41	63ページ	必要条件と十分条件	シミュレーション
42	63ページ	ドリル－必要条件・十分条件	フラッシュドリル
43	66ページ	命題の逆・裏・対偶	アニメーション
3章　2次関数			
Readiness Check			
44	74-75ページ	Readiness Check 解説動画－3章 例1	解説動画
45	74-75ページ	Readiness Check 解説動画－3章 例2	解説動画
46	74-75ページ	Readiness Check 解説動画－3章 関数 $y=ax^2$のグラフ	解説動画
47	74-75ページ	Readiness Check 解説動画－3章 例3	解説動画
1節　関数とグラフ			
48	76ページ	関数グラフソフトGRAPES-light Web版	シミュレーション
49	77ページ	関数の定義域・値域	アニメーション
50	79ページ	$y=ax^2$のグラフ	シミュレーション
51	83ページ	$y=a(x-p)^2+q$ のグラフ	シミュレーション
52	83ページ	ドリル－2次関数のグラフ	フラッシュドリル
53	85ページ	ドリル－平方完成	フラッシュドリル
54	86ページ	平方完成	アニメーション
55	87ページ	グラフの平行移動	シミュレーション
56	89ページ	グラフの対称移動	シミュレーション
57	92ページ	定義域が制限されたときの最大・最小	シミュレーション
58	93ページ	定義域が変化するときの最大・最小（$0 \leqq x \leqq a$）	シミュレーション
59	94ページ	放物線の位置が変化するときの最大・最小	シミュレーション
60	96ページ	2次関数の決定［頂点と1点］	シミュレーション
61	97ページ	2次関数の決定［軸と2点］	シミュレーション
62	99ページ	2次関数の決定［3点］	シミュレーション
2節　2次方程式・2次不等式			
63	101ページ	ドリル－2次方程式（因数分解）	フラッシュドリル
64	102ページ	2次方程式の解の公式	アニメーション
65	103ページ	ドリル－2次方程式（解の公式）	フラッシュドリル
66	107ページ	ドリル－放物線とx軸の共有点	フラッシュドリル

67	109ページ	グラフとx軸の位置関係	シミュレーション
68	109ページ	グラフとx軸の共有点	シミュレーション
69	113ページ	2次不等式の解	シミュレーション
70	115ページ	ドリル－2次不等式	フラッシュドリル
71	119ページ	連立不等式	シミュレーション
72	121ページ	2次方程式の解の符号	シミュレーション
4章　図形と計量			
Readiness Check			
73	128-129ページ	Readiness Check 解説動画－4章 例1	解説動画
74	128-129ページ	Readiness Check 解説動画－4章 例2	解説動画
75	128-129ページ	Readiness Check 解説動画－4章 例3	解説動画
76	128-129ページ	Readiness Check 解説動画－4章 例4	解説動画
77	128-129ページ	Readiness Check 解説動画－4章 例5	解説動画
1節　鋭角の三角比			
78	131ページ	三角比の定義	アニメーション
79	131ページ	ドリル－鋭角の三角比	フラッシュドリル
80	133ページ	三角比の表	補足
81	138ページ	ドリル－三角比の相互関係	フラッシュドリル
82	140ページ	三角比の表	補足
2節　三角比の拡張			
83	143ページ	三角比の値の範囲［サイン，コサイン］	アニメーション
84	145ページ	三角比の値の範囲［タンジェント］	アニメーション
85	148ページ	三角比の表	補足
3節　三角形への応用			
86	150ページ	正弦定理	アニメーション
87	151ページ	正弦定理の証明	アニメーション
88	152ページ	ドリル－正弦定理	フラッシュドリル
89	153ページ	余弦定理	アニメーション
90	153ページ	余弦定理の証明	アニメーション
91	154ページ	ドリル－余弦定理：残りの辺の長さ	フラッシュドリル
92	154ページ	ドリル－余弦定理：角の大きさ	フラッシュドリル
93	155ページ	角の大きさと3辺の関係	アニメーション
94	155ページ	角の大小と対辺の大小	シミュレーション
95	157ページ	三角形の面積	アニメーション
96	157ページ	ドリル－三角形の面積	フラッシュドリル
97	163ページ	空間図形の計量[2]	シミュレーション
98	164ページ	正四面体の計量	シミュレーション
5章　データの分析			
3節　仮説検定の考え方			
99	190ページ	仮説検定の考え方	アニメーション
100	190ページ	コイン投げの実験	シミュレーション
101	193ページ	統計的探究プロセスの具体例　①書籍の読みやすさ	補足
102	193ページ	統計的探究プロセスの具体例　②1日の電力消費量	補足
巻末			

103	216ページ	中学校の復習	フラッシュドリル

●QRコンテンツ作成協力

Manim／VOICEPEAK／harryfaoki (Audiostock)／ラフティープロダクション (Audiostock)／PIXTA (ピクスタ)